



CALL FOR PROPOSALS - DEUTSCHE ÜBERSETZUNG

**The Virtual Worlds Best Practices in Education (VWBPE) 2010
am 12./13. März 2010 in Second Life**

~~~~~  
**AUSSCHREIBUNG: Vorschläge für Konferenzbeiträge gesucht!**  
~~~~~

ABGABEFRIST:

Montag, 15. Februar 2010, 23:59 SL PST

--> Alle Vorschläge werden inhaltlich geprüft, bevor sie als Konferenzbeiträge zugelassen werden. Vorschläge, die später eingereicht werden, werden nicht mehr in die Konferenzplanung einbezogen.

Die "The Virtual Worlds Best Practices in Education (VWBPE)" ist eine community-getriebene Konferenz, die allen Aktiven in virtuellen Welten die Möglichkeit bietet, ihre Erfahrungen in Bezug auf Lernen, Lehren und Forschen in virtuellen 3D-Umgebungen zu teilen. Die Konferenzbeiträge thematisieren Lehren/Lernen, wissenschaftliche Arbeiten, Projekte, Veranstaltungen, Aktivitäten sowie innovative Tools für virtuelles Unterrichten. Die Referenten/innen legen ihren Fokus dabei auch auf Best Practice-Beispiele im Einsatz von virtueller 3D-Technologie.

DIE THEMENSTRÄNGE:

Dies sind die geplanten Themenstränge der Konferenz:

- * A) Theoretisches / wissenschaftliche Forschung
- * B) Informelle Praxis-bezogene Präsentationen (Course Specific Area)
- * C) Praxis-bezogene Projekt- und Veranstaltungs-Präsentationen
- * D) Erkundung virtueller Welten
- * E) Praxis-bezogene Erkundungen
- * F) Podiumsdiskussionen
- * G) Roundtable-Gespräche
- * H) Einführungen (Tutorial)
- * I) Tools und Produkte

Alle Themenstränge werden noch einmal gesondert in der "Proposal Stream Descriptions PDF" beschreiben [siehe:

<http://www.vwbpe.org/files/Part+II+Request+for+Proposals+Proposal+Descriptions.pdf>].

VORGABEN FÜR DIE BEWERBUNG

Vorschläge per E-Mail an: proposals@vwbpe.org mit einer Synopse (Exposé):

Die Zusammenfassung (Exposé) muss enthalten:

- Angabe des Themenstranges, zu dem Ihr Thema gehört.
- Angaben inwieweit Ihr Beitrag "Best Practices" dokumentiert.
- Angaben, was Teilnehmer/innen von Ihrer Session an Erkenntnissen werden mitnehmen können
- Beschreibung, wie Sie die Teilnehmer/innen zur aktiven Teilnahme anregen und in den Session-Verlauf einbinden



- Angaben, welchen Bereich der (Weiter)Bildung Ihr Beitrag betrifft: Schulunterricht, Hochschule, Erwachsenenbildung, Second Life-Spezifisches usw.
- Angaben der relevanten Websites oder Beifügen der Dateien zu den Materialien, die Sie weitergeben wollen

EINGANGSBESTÄTIGUNG:

Sie erhalten eine Eingangsbestätigung Ihrer Bewerbung per E-Mail.

VORSCHLAGSANNAHME:

Sie erhalten eine Nachricht über Annahme oder Ablehnung Ihres Vorschlags am Montag, 1. März 2010. Bei Annahme enthält die Nachricht auch einen Hinweis über Datum, Zeit und Ort (SLurl) Ihrer Session im Rahmen der Konferenz.

[ACHTUNG!

Dies ist keine professionelle, vom VWBPE-Organisationsteam freigegebene Übersetzung!

Bitte prüfen Sie unten im Original alle verbindlichen Angaben noch einmal nach!

Dörte Giebel, 31.1.2010]

→ **Informationen in deutscher Sprache:** <http://vwbpe.mixxt.de>

→ **Konferenzwebsite:** <http://www.vwbpe.org>

~~~~~