

Appel à soumission 2010 de propositions de présentation / démonstrations

Appel à soumission de propositions de présentations et de démonstrations

Les Meilleures Pratiques d'Enseignement dans les Mondes Virtuels (VW-BPE) est une conférence, basée sur un principe de communauté de partage, qui offre aux participants la possibilité d'échanger leurs expériences actuelles en terme d'enseignement, d'apprentissage et de recherche dans des environnements virtuels 3D. Les présentations de la Conférence seront axées sur l'enseignement / apprentissage, les travaux de recherche, les projets, les événements, les activités ainsi que les outils nouveaux et novateurs de l'enseignement virtuel. Les conférenciers se focaliseront sur l'identification des «meilleures pratiques dans l'enseignement" conçues pour la technologie des mondes virtuels 3D.

**La date limite de soumission est fixée au
Lundi 15 Février 2010, 23 :59 PST (horaire de la côte ouest des Etats Unis)**

Toutes les soumissions seront examinées. Les propositions soumises après l'heure et la date ci-dessus ne seront pas prises en compte.

Appel à propositions

Flux de propositions

La technologie des mondes virtuels offre des opportunités uniques de contribution. Voici les flux de proposition.

- A) Présentation de recherche théorique et formelle
- B) Présentation informelle basée sur la pratique (relative à des cours spécifiques)
- C) Présentation de projets et d'évènements pratiques
- D) Exploration de mondes virtuels
- E) Exploration de projets
- F) Présentation et discussion d'experts
- G) Sujets de table rondes
- H) Tutoriels
- I) Outils et produits

Tous les flux de propositions sont décrits dans

- Partie II: Descriptions des courants de Proposition PDF (en anglais)
- Partie II: Descriptions des courants de Proposition PDF (en chinois).

Soumission d'une proposition

Nous vous remercions d'envoyer un synopsis de votre proposition par e-mail à proposals@vwbpe.org

Assurez-vous que votre synopsis contient les éléments suivants :

- Mention claire du flux dont votre présentation fait partie.
- Indication de la manière dont votre travail illustre les «meilleures pratiques».
- Indication des résultats que les participants devraient attendre de votre session.

- Description des stratégies que vous utiliserez pour engager les participants dans la discussion, l'analyse, la synthèse, et / ou les motiver à mettre en pratique les informations que vous présentez.
- Décrire comment votre travail pourrait être appliqué à un domaine spécifique ou à de multiples domaines de l'enseignement, à savoir écoles obligatoires, grandes universités, classes préparatoires, formation continue, spécifiques à Second Life, etc
- Inclure des liens vers les sites Web pertinents ou des copies électroniques des documents que vous présenterez (les copies électroniques de la documentation pourront être fournies ultérieurement).

Accusé de réception :

Lorsque vous aurez soumis votre proposition, vous recevrez un accusé de réception.

Acceptation :

Vous serez informé du statut de votre proposition au plus tard le Lundi 1^{er} Mars 2010. Dans l'acceptation figurera l'heure, la date et le lieu de votre présentation.

Soumission d'articles pour publication

Si, en plus de votre proposition virtuelle, vous souhaitez soumettre un document distinct pour publication dans le « Journal of Virtual Studies », mentionnez votre intention dans votre soumission.

Les documents complets finaux pour publication devront être reçus à papers@vwbpe.org au plus tard le mercredi 11 Mars, 2010 à 23:59 PST.

Les résumés complets finaux des discussions et des tables rondes doivent être reçus à papers@vwbpe.org au plus tard le dimanche 11 avril 2010 à 23:59 PST.

Les documents soumis pour publication seulement et non présentés lors de la conférence ne seront pas acceptés. Des informations complémentaires concernant les documents complets et résumés peuvent être obtenues à :

- Partie II: Descriptions des courants de Proposition PDF (en anglais)
- Partie II: Descriptions des courants de Proposition PDF (en chinois).

Appel à soumission de séances de démonstration

Vous êtes invités à soumettre une proposition de participation aux séances de démonstration de la conférence des Meilleures Pratiques d'Enseignement dans les Mondes Virtuels '10 (VWBPE '10). Les programmes exemplaires d'éducation dans les mondes virtuels, notamment Second Life seront exposés tout au long des 48 heures de l'événement international. Plus de 5.000 personnes du monde entier ont visité l'édition 09 de VWBPE et nous prévoyons que la conférence de cette année sera au moins aussi populaire.

Des séances de démonstration fourniront aux éducateurs, aux chercheurs et développeurs un forum où ils pourront présenter et discuter leurs travaux et échanger avec d'autres personnes travaillant sur des projets similaires.

Un espace sera attribué aux exposants pédagogiques pour leur permettre d'illustrer leurs services ou leurs projets clés. Ces espaces seront limités à 256m2 et 100 prims. Des services Audio/visuel seront disponibles, mais il est requis que l'utilisation du son soit réduite au minimum.

La date limite de soumission de propositions de séances de démonstration ou d'exhibition est fixée au 15 Février 2010. Les détails horaires de ces séances seront communiqués à l'approche du début de la conférence. Il vous est vivement conseillé de prévoir une présence à votre stand durant ces laps de temps.

Dates importantes

- Date limite de soumission des propositions - 15 février 2010
- Notification d'acceptation - 22 février 2010
- Ouverture du SIM pour la mise en place - 5 mars 2010
- Conférence - 12-13 Mar. 2010

Pour soumettre votre demande, merci de copier et coller le texte suivant dans un e-mail et de l'envoyer à posters@vwbpe.org

- Nom dans la vraie vie
- Organisation dans la vraie vie
- Adresse Email
- Nom d'avatar
- Institution d'enseignement, organisation ou bibliothèque dans SL
- SLURL du bâtiment SL
- Description du contenu du stand (1 - 3 phrases)